

Lukisan kejuruteraan : panduan asas

Sinopsis:

Buku ini dikarang hasil dari pengalaman penulis dalam mengendalikan kursus kejuruteraan khususnya dalam mata pelajaran Lukisan Kejuruteraan di beberapa fakulti di Universiti Teknologi Malaysia. Memandangkan sumber rujukan adalah terhad, penulis telah bekerjasama mengumpul bahan kuliah untuk menghasilkan buku yang mengandungi penerangan, contoh dan lengkap dengan latihan untuk memenuhi keperluan pelajar dalam memahami Lukisan Kejuruteraan.

Buku ini sesuai digunakan di peringkat Sekolah, Institusi Kemahiran dan Institusi Pengajian Tinggi dalam mengenengahkan pengetahuan kejuruteraan kepada pelajar. Malah buku ini dapat dijadikan panduan kepada pelajar bukan aliran kejuruteraan untuk mempelajari lukisan kejuruteraan secara lebih berkesan.

Lukisan kejuruteraan : panduan asas

Kandungan:

Prakata

BAB 1 GEOMETRI

Kod dan piawaian

Keperluan dan kepentingan lukisan kejuruteraan

Geometri

Kaedah penggunaan alatan lukisan

BAB 2 ORTOGRAFIK

Pandangan unjuran sudut ketiga

Pemilihan arah pandangan dalam pandangan unjuran sudut ketiga

Penentuan kedudukan arah lihat untuk pandangan hadapan

Perancangan kedudukan lukisan ortografik

BAB 3 ISOMETRIK

Pembinaan isometrik

Skala isometrik

Kaedah pembinaan lukisan isometrik

Elips isometrik

BAB 4 KERATAN

Satah keratan

Keratan penuh

Kes khas dalam pandangan keratan

Kesalahan pada pembentukan pandangan keratan

Senarai rajah