

Pengaturcaraan berorientasikan objek menggunakan bahasa java

Sinopsis:

Buku ini memberi penekanan terhadap penyelesaian masalah menggunakan pendekatan pengaturcaraan berorientasikan objek dan bahasa pengaturcaraan Java. Antara prinsip pengaturcaraan berorientasikan objek yang disentuh dalam buku ini adalah pengkapsulan, pewarisan, polimorfisme, dan pengecualian. Buku ini juga memberi penerangan mengenai konsep kelas, objek, pakej, tatasusunan, pengangkaan, hubungan antara kelas, aplet, dan aplikasi antara muka pengguna grafik yang dilengkapi dengan contoh atur cara Java. Untuk memantapkan pemahaman konsep dan penguasaan dalam penyelesaian masalah, buku ini dilengkapi dengan soalan latihan pada setiap akhir bab.

Buku ini sesuai digunakan sebagai pengajaran dan pembelajaran oleh pensyarah, pelajar mahupun orang awam yang ingin mendalami ilmu mengenai pengaturcaraan berorientasikan objek menggunakan bahasa pengaturcaraan Java.

Pengaturcaraan berorientasikan objek menggunakan bahasa java

Kandungan:

Prakata

Bab 1 Asas Pengaturcaraan Java

Pengenalan

Spesifikasi Bahasa Java

Pembangunan Atur cara Java

Struktur Atur Cara Java

Peraturan Menamakan Pengecam Java

Pemboleh ubah dan Pemalar

Pernyataan Umpukan

Operator Java

Pernyataan Output Java

Pernyataan Input Java

Pernyataan Fail Input dan Output

Pernyataan Kawalan Keputusan

Pernyataan Kawalan Gelung

Rumusan

Latihan

Bab 2 Pengenalan Kelas dan Kaedah

Pengenalan

Pentakrifan Kelas

Rajah Kelas

Pemboleh Ubah Tika

Kaedah Tika

Konstruktor

Pembinaan Objek

Limpahan Kaedah dan Konstruktor

Rantaian Konstruktor

Rumusan

Latihan

Bab 3 Ahli Kelas Statik

Pengenalan

Pemboleh Ubah Statik

Kaedah Statik

Penghantaran Parameter kepada Kaedah

Rumusan

Latihan

Bab 4 Pakej Java, Kelas String, Pengangkaan dan Kelas Wrapper

Pengenalan

Pembinaan Pakej

Kelas String

Kelas StringBuffer

Kelas StringTokenizer

Jenis Data Pengangkaan

Kelas Wrapper

Rumusan

Latihan

Bab 5 Tatasusunan

Pengenalan

Tatasusunan Primitif

Tatasusunan Objek

Gelung enhanced-for

Tatasusunan Tanpa Nama dan Senarai Argumen Panjang Boleh Ubah

Tatasusunan Multi Dimensi

Tatasusunan Tak Sekata

Rumusan Bab 6 Koleksi Kelas: Arrays, Arraylist dan Vector

Pengenalan

Kelas Arrays

Pentakrifan Arraylist

Pentakrifan Kelas Vector

Rumusan

Latihan

Bab 7 Hubungan antara Kelas

Pengenalan

Hubungan Secara Sekutuan

Hubungan Secara Pengagregatan

Hubungan Secara Komposisi

Rumusan

Latihan

## Bab 8 Pewarisan

Pengenalan

Hubungan Secara Pewarisan

Kata kunci extends

Ahli Berskop protected

Capaian Atribut dan Kaedah dalam Pewarisan

Pewarisan dan Konstruktor

Langkauan Kaedah

Penyembunyian Atribut

Rumusan

Latihan

## Bab 9 Polimorfisme

Pengenalan

Pelaksanaan Polimorfisme

Operator instanceof

Rumusan

Latihan

## Bab 10 Kelas Abstrak dan Antara Muka

Pengenalan

Kelas Abstrak Pelaksanaan Antara Muka

Antara muka sebagai Jenis Pemboleh ubah Rujukan

Antara muka Comparable

Rumusan

Latihan

Bab 11 Pengendalian Pengecualian

Pengenalan

Kelas Pengecualian

Pengendalian Pengecualian oleh Mesin Maya Java (JVM)

Pengendalian Pengecualian oleh Atur cara

Pengendalian Pengecualian Melalui klausa throws

Melempar Objek Pengecualian

Mencipta Kelas Exception Takrifan Pengaturcara

Rumusan

Latihan

Bab 12 Aplikasi Antara Muka Pengguna Grafik

Pengenalan

AWT dan Swing

Komponen Grafik

Peristiwa dan Pendengar

Aplet dan HTML

Melaksanakan Aplet Sedia Ada

Rumusan

Latihan

Rujukan

Indeks