

Reka bentuk perisian multimedia

Sinopsis:

Buku Reka Bentuk Perisian Multimedia ini ditulis khusus bagi membantu individu yang berminat untuk mereka bentuk perisian pengajaran dan pembelajaran berbantuan komputer berdasarkan teori, model, dan panduan mereka bentuk perisian yang betul. Pematuhan terhadap teori, model, dan panduan ini akan menjamin penghasilan perisian yang bermutu tinggi serta memenuhi cita rasa pengguna. Buku ini sesuai digunakan oleh sesiapa sahaja yang berminat untuk mendalami bidang reka bentuk multimedia tanpa mengira peringkat usia dan latar belakang pendidikan. Malah, buku ini sesuai digunakan sebagai buku teks bagi mata pelajaran yang berkaitan dengan asas reka bentuk pengajaran atau perisian multimedia sama ada di peringkat sekolah mahupun institusi pengajian tinggi.

Reka bentuk perisian multimedia

Kandungan:

Prakata

Penghargaan

BAB 1 PEMBELAJARAN BERBANTUKAN KOMPUTER (PBK)

Konsep PBK

Jenis Perisian Aplikasi dalam Pendidikan

Sistem Multimedia

BAB 2 REKA BENTUK PENGAJARAN

Pembelajaran dan Pengajaran

Reka Bentuk Pengajaran

Reka Bentuk Pengajaran Tradisional

BAB 3 REKA BENTUK PENGAJARAN BERSISTEM: PENDEKATAN PROSES

Proses Mereka Bentuk Pengajaran Secara Bersistem

Aplikasi Proses Mereka Bentuk Pengajaran Bersistem dalam Perisian PBK

BAB 4 STRATEGI PENGAJARAN DALAM PERISIAN PBK

Latih Tubi

Tutorial

Permainan

Simulasi

BAB 5 APLIKASI TEORI PEMBELAJARAN BEHAVIORISME DALAM REKA BENTUK PERISIAN

Asas Teori Behaviorisme

Sejarah Behaviorisme dalam Reka Bentuk Pengajaran

Aplikasi Prinsip Teori Behaviorisme ke dalam Reka Bentuk Pembinaan Perisian PBK

BAB 6 APLIKASI TEORI PEMBELAJARAN KOGNITIVISME DALAM REKA BENTUK PERISIAN

Asas Teori Kognitivisme

Implikasi Teori Kognitivisme dalam Pengajaran

Konsep Utama Teori Kognitivisme

BAB 7 APLIKASI TEORI PEMBELAJARAN KONSTRUKTIVISME DALAM REKA BENTUK PERISIAN

Asas Teori Konstruktivisme

Implikasi Teori Konstruktivisme dalam Pengajaran

Pembelajaran dan Konstruktivisme

BAB 8 APLIKASI KOMPONEN MOTIVASI DALAM REKA BENTUK PERISIAN

Definisi Motivasi

Model Motivasi: Model ARCS

Strategi Motivasi dalam Reka Bentuk Perisian Pendidikan

Motivasi dalam Proses Reka Bentuk Perisian

BAB 9 REKA BENTUK ANTARAMUKA PENGGUNA

Paparan Skrin

Gambaran Informasi

Gambaran Arahkan

Jenis Antaramuka Manusia dan Komputer

BAB 10 REKA BENTUK SKRIN

Teks

Warna

Grafik

Animasi

Video

Audio

BAB 11 ALATAN DALAM REKA BENTUK PERISIAN

Peralatan Fasa Analisis

Peralatan Fasa Reka Bentuk

BAB 12 MODEL REKA BENTUK PERISIAN

Model Orientasi Bilik Darjah

Model Orientasi Produk

Model Reka Bentuk Pengajaran Orientasi Sistem

BAB 13 KAJIAN KES

Analisis

Reka Bentuk

Pembangunan

Pelaksanaan

Rujukan

Indeks